

ふるよにボードシミュレーター 要望・バグ報告ポスト - 要望・バグ報告 #31

先攻/後攻を決める機能

2020/01/28 08:10 - ポン -

ステータス:	完了	
優先度:	通常	
担当者:	ポン -	
説明		
本文		
えりんさんの要望より。 https://twitter.com/erin_bgm/status/1221791354692329473		

履歴

#1 - 2020/02/09 16:22 - ポン -

- ステータスを 未着手/調査中 から 進行中 に変更

#2 - 2020/02/24 12:24 - ポン -

- ステータスを 進行中 から 完了 に変更

実装し、ver 1.4.0としてリリースしました。