

ふるよにボードシミュレーター 要望・バグ報告ポスト - 要望・バグ報告 #113

禁忌ゲージの判定時、裂傷トークンがライフの個数としてカウントされてしまう

2023/05/09 22:14 - ポン -

ステータス:	完了	
優先度:	通常	
担当者:		
説明		
本文		
ikariさんの報告より。 鋸Xー剣Yの対戦で、ライフ5の上からシスイの裂傷トークンが乗っている状況において、「ターン進行処理」で「禁忌ゲージ+1」と表示されてしまう。		

履歴

#1 - 2023/05/13 20:32 - ポン -

- ステータス を 未着手/調査中 から 進行中 に変更

#2 - 2023/05/14 00:30 - ポン -

- ステータス を 進行中 から 完了 に変更

ver1.42.1で修正済。